

Драгољуб Пилиповић

МУЛТИМЕДИЈАЛНО ПРОГРАМИРАЊЕ У .NET-У (класично, WPF, HTML5)

Слободмир П универзитет
Добој
2025.

ISBN: 978-99955-54-33-0
Број страна: 153
Повез: брош
Формат: B5



Dragoljub Pilipovic

Multimedia Programming in .NET (classical, WPF, HTML5)

Slobomir P University
Doboj
2025.

ISBN: 978-99955-54-33-0
Pages: 153
Cover: paperback
Paper size: B5

Књига пред вама „Мултимедијално програмирање у .NET-у“ представља практичан уџбеник за високошколско образовање у области мултимедијалних информационих система. За разлику од сличних уџбеника она потенцира техничку употребу мултимедијалних система кроз програмирање. Као програмски језик првог избора је узет C# програмски језик за .NET окружење, коришћен у два вида: класичном и кроз WPF (Windows Presentation Foundation). Додатно, описан је HTML5 стандард услед свеопште популарности Интернета.

The book in front of you "Multimedia Programming in .NET" is a practical textbook for higher education in the field of multimedia information systems. Unlike similar textbooks, it emphasizes the technical use of multimedia systems through programming. The programming language of first choice is the C# programming language for the .NET framework, used in two forms: classical and through WPF (Windows Presentation Foundation). In addition, the HTML5 standard is described due to the general popularity of the Internet.

[Предговор]	6
* Област I – Класично мултимедијално програмирање	11
1. Увод у Win32 GUI/GDI+	12
2. Win32 графички кориснички интерфејс	15
2.1 Прозори	21
2.2 Натпис и поља за унос текста	25
2.3 Тастери и везе	34
2.4 Листе	39
2.5 Сложене листе	45
2.6 Спин контроле	53
2.7 Временске контроле	56
2.8 Менији	61
2.9 Контејнери	64

[Preface]	6
* Area I – Classic Multimedia Programming	11
1. Introduction to Win32 GUI/GDI+	12
2. Win32 Graphical User Interface	15
2.1 Windows	21
2.2 Labels and Text Input Fields	25
2.3 Buttons and Links	34
2.4 Lists	39
2.5 Complex Lists	45
2.6 Spin Controls	53
2.7 Time Controls	56
2.8 Menus	61
2.9 Containers	64

2.10 Обавјештења	72	2.10 Notifications	72
2.11 Траке	76	2.11 Bars	76
2.12 Стандардни дијалози	78	2.12 Standard Dialogs	78
3. 2Д графика у GDI+	81	3. 2D Graphics in GDI+	81
4. Текст у 2Д графици	99	4. Text in 2D Graphics	99
5. Графички формати	105	5. Graphic Formats	105
6. Компресија података	111	6. Data Compression	111
* Област II – Windows Presentation Foundation	113	* Area II – Windows Presentation Foundation	113
7. Увод у WPF	114	7. Introduction to WPF	114
8. XAML формат	115	8. XAML Format	115
9. 2Д графика	119	9. 2D Graphics	119
10. 3Д графика	123	10. 3D Graphics	123
11. Анимације	125	11. Animations	125
12. Звук и видео	128	12. Sounds and Videos	128
13. Интеракције	134	13. Interactions	134
* Област III – HTML 5	136	* Area III – HTML 5	136
14. Увод у HTML5	137	14. Introduction to HTML5	137
15. Разлика између класичног HTML-а и HTML5-ице	139	15. Difference between classic HTML and HTML5	139
16. Мултимедијалне карактеристике у HTML5	143	16. Multimedia Features in HTML5	143
[Закључак]	148	[Conclusion]	148
[Додатак - штампање]	149	[Appendix - Printing]	149
[Коришћени извори]	152	[References]	152